



# Licenciatura

en Ingeniería en Desarrollo de Videojuegos

RVOE: 20261347

Esta licenciatura forma profesionales capaces de diseñar y desarrollar videojuegos innovadores, integrando programación, diseño, animación y tecnologías emergentes. A lo largo de su formación, adquieren habilidades en gráficos 3D, inteligencia artificial, realidad virtual y desarrollo multiplataforma. Su enfoque práctico permite a los egresados crear experiencias interactivas y adaptarse a las tendencias de la industria del entretenimiento digital.

## 1 CUATRIMESTRE

**LIVJ-1101**

Introducción a la Ingeniería de Videojuegos

**LIVJ-1202**

Programación Básica (C++)

**LIVJ-1303**

Diseño de Juegos

**LIVJ-1707**

Inglés I

**LIVJ-1404**

Matemáticas Aplicadas

**LIVJ-1505**

Fundamentos de Gráficos 3D

**LIVJ-1606**

Historia y Análisis de Videojuego

## 2 CUATRIMESTRE

**LIVJ-2108**

Introducción a la Realidad Virtual

**LIVJ-2209**

Programación Avanzada (C++)

**LIVJ-2310**

Diseño de Niveles

**LIVJ-2714**

Inglés II

**LIVJ-2411**

Inteligencia Artificial para Videojuegos

**LIVJ-2512**

Análisis de Juegos

**LIVJ-2613**

Proyectos de Grupo I

Área Instrumental

Área Sistémica

Área Disciplinar

Área Especializada



# Licenciatura

en Ingeniería en Desarrollo de Videojuegos

RVOE: 20261347

Esta licenciatura forma profesionales capaces de diseñar y desarrollar videojuegos innovadores, integrando programación, diseño, animación y tecnologías emergentes. A lo largo de su formación, adquieren habilidades en gráficos 3D, inteligencia artificial, realidad virtual y desarrollo multiplataforma. Su enfoque práctico permite a los egresados crear experiencias interactivas y adaptarse a las tendencias de la industria del entretenimiento digital.

## 3 CUATRIMESTRE

**LIVJ-3115**

Introducción a la Realidad Aumentada

**LIVJ-3216**

Programación de Gráficos 3D

**LIVJ-3317**

Diseño de Personajes y Animación

**LIVJ-3721**

Inglés III

**LIVJ-3418**

Desarrollo de Juegos para Móviles: Android e IOS

**LIVJ-3519**

Música y Sonido para Videojuegos

**LIVJ-3620**

Gestión de Proyectos de Videojuegos

## 4 CUATRIMESTRE

**LIVJ-4122**

Marketing y Publicidad para Videojuegos

**LIVJ-4223**

Modelado 3D en Blender I

**LIVJ-4324**

Diseño de Narrativa y Guión

**LIVJ-4728**

Inglés IV

**LIVJ-4425**

Desarrollo de Juegos para PC

**LIVJ-4526**

Optimización de Rendimiento

**LIVJ-4627**

Proyectos de Grupo II

Área Instrumental

Área Sistémica

Área Disciplinar

Área Especializada



# Licenciatura

en Ingeniería en Desarrollo de Videojuegos

RVOE: 20261347

Esta licenciatura forma profesionales capaces de diseñar y desarrollar videojuegos innovadores, integrando programación, diseño, animación y tecnologías emergentes. A lo largo de su formación, adquieren habilidades en gráficos 3D, inteligencia artificial, realidad virtual y desarrollo multiplataforma. Su enfoque práctico permite a los egresados crear experiencias interactivas y adaptarse a las tendencias de la industria del entretenimiento digital.

## 5 CUATRIMESTRE

**LIVJ-5129**

Ética y Legalidad en Videojuegos

**LIVJ-5230**

Programación de Juegos en Unity

**LIVJ-5331**

Diseño de Interfaz de Usuario

**LIVJ-5735**

Inglés V

**LIVJ-5432**

Desarrollo de Juegos para Consolas

**LIVJ-5533**

Análisis de Datos de Juegos

**LIVJ-5634**

Proyectos de Grupo III

## 6 CUATRIMESTRE

**LIVJ-6136**

Moderación y Seguridad en Videojuegos

**LIVJ-6237**

Modelado 3D en Blender II

**LIVJ-6338**

Diseño de Experiencias Inmersivas

**LIVJ-6439**

Desarrollo de Juegos Multiplataforma

**LIVJ-6540**

Diseño de Contenido Generado por Usuarios (UGC)

**LIVJ-6641**

Proyectos de Grupo IV

Área Instrumental

Área Sistémica

Área Disciplinar

Área Especializada



# Licenciatura

en Ingeniería en Desarrollo de Videojuegos

RVOE: 20261347

Esta licenciatura forma profesionales capaces de diseñar y desarrollar videojuegos innovadores, integrando programación, diseño, animación y tecnologías emergentes. A lo largo de su formación, adquieren habilidades en gráficos 3D, inteligencia artificial, realidad virtual y desarrollo multiplataforma. Su enfoque práctico permite a los egresados crear experiencias interactivas y adaptarse a las tendencias de la industria del entretenimiento digital.

## 7 CUATRIMESTRE

**LIVJ-7142**

Innovación y Creatividad en Videojuegos

**LIVJ-7243**

Programación de Juegos en Unreal Engine

**LIVJ-7344**

Diseño de Juegos de Rol

**LIVJ-7445**

Desarrollo de Juegos de Realidad Virtual

**LIVJ-7546**

Diseño de Juegos de Estrategia

**LIVJ-7647**

Proyectos de Grupo V

## 8 CUATRIMESTRE

**LIVJ-8148**

Colaboración entre Desarrolladores e Influencers

**LIVJ-8249**

Inteligencia Artificial Avanzada

**LIVJ-8350**

Diseño de Videojuegos de Acción

**LIVJ-8451**

Desarrollo de Juegos de Realidad Aumentada

**LIVJ-8552**

Diseño de Juegos de Puzzle

**LIVJ-8653**

Proyectos de Grupo VI

Área Instrumental

Área Sistémica

Área Disciplinar

Área Especializada



# Licenciatura

en Ingeniería en Desarrollo de Videojuegos

RVOE: 20261347

Esta licenciatura forma profesionales capaces de diseñar y desarrollar videojuegos innovadores, integrando programación, diseño, animación y tecnologías emergentes. A lo largo de su formación, adquieren habilidades en gráficos 3D, inteligencia artificial, realidad virtual y desarrollo multiplataforma. Su enfoque práctico permite a los egresados crear experiencias interactivas y adaptarse a las tendencias de la industria del entretenimiento digital.

## 9 CUATRIMESTRE

**LIVJ-9154**

Preparación para el Mercado Laboral

**LIVJ-9255**

Proyecto de Investigación

**LIVJ-9356**

Prototipo en Ingeniería de Videojuegos

**LIVJ-9457**

Desarrollo de Juegos de Alta Calidad (AAA)

**LIVJ-9558**

Innovación Tecnológica en Videojuegos

**LIVJ-9659**

Proyectos de Grupo VII

Área Instrumental

Área Sistémica

Área Disciplinar

Área Especializada